



PROJEKTOR

**REGULAMIN
PROGRAMU AMBASADORSKIEGO**

EDYCJA 2026/2027

WYJAŚNIENIE POJĘĆ.....	3
1. INFORMACJE OGÓLNE.....	3
1.1. Organizatorzy.....	3
1.2. Misja Programu PROJEKTOR.....	4
1.3. Założenia.....	4
2. PROGRAM AMBASADORSKI PROJEKTORA.....	4
2.1. Cel Programu Ambadorskiego.....	4
2.2. Założenia Programu Ambadorskiego.....	4
2.3. Edycja Programu Ambadorskiego.....	5
3. REKRUTACJA I ROZPOCZĘCIE WSPÓŁPRACY.....	6
3.1. Warunki udziału w Programie Ambadorskim.....	6
3.1.1. Ambasador Student.....	6
3.1.2. Ambasador Edukator.....	6
3.2. Proces rekrutacji do Programu Ambadorskiego.....	6
4. ŚCIEŻKI AMBASADORSKIE.....	8
4.1. Ogólne zasady realizacji Ścieżki Ambadorskiej.....	8
4.2. Ścieżka Ambasadora Studenta.....	9
4.3. Ścieżka Ambasadora Edukatora.....	11
4.4. Ukończenie Ścieżki Ambadorskiej.....	13
5. WSPARCIE AMBASADORÓW I ZASADY WSPÓŁPRACY.....	13
5.1. Wsparcie w realizacji działań ambasadorskich.....	13
5.2. Opiekun Programu Ambadorskiego.....	14
5.3. Komunikacja i kontakt.....	15
6. KORZYŚCI Z UDZIAŁU W PROGRAMIE AMBASADORSKIM.....	15
7. NARUSZENIE ZASAD PROGRAMU AMBASADORSKIEGO I ZAKOŃCZENIE UDZIAŁU.....	16
7.1. Zasady działania Ambasadora.....	16
7.2. Naruszenie zasad Programu Ambadorskiego.....	17
7.3. Zakończenie udziału w Programie Ambadorskim.....	17
8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.....	18
Załącz. 1. Oświadczenie Ambasadora Programu PROJEKTOR.....	19

WYJAŚNIENIE POJĘĆ

Program Ambadorski - program realizowany w ramach Programu PROJEKTOR, skierowany do osób zaangażowanych w działania Organizatora, które identyfikują się z misją i wartościami PROJEKTORA, chcą aktywnie wspierać jego działania oraz reprezentować Program w swoich środowiskach. Rolą Ambasadorów jest w szczególności reprezentowanie PROJEKTORA na zewnątrz, docieranie do nowych osób i środowisk oraz włączanie ich do PROJEKTORA, budowanie społeczności skupionej wokół Programu PROJEKTOR, współtworzenie i wspieranie działań oraz inicjatyw Organizatora, a także dzielenie się swoim doświadczeniem i wiedzą.

Ambasador / Ambasadorka PROJEKTORA - osoba zakwalifikowana do udziału w Programie Ambadorskim, która realizuje działania w ramach wybranej ścieżki ambasadorskiej oraz wspiera realizację celów Programu Ambadorskiego i Programu PROJEKTOR. Ambasadorem/ką może być Student/ka lub Edukator/ka spełniający/a warunki udziału określone w niniejszym regulaminie.

Opiekun Programu Ambadorskiego - osoba wyznaczona przez Organizatora do koordynowania Programu Ambadorskiego, wspierania Ambasadorów oraz komunikacji i współpracy z nimi przy planowaniu i realizacji działań.

Ścieżka Ambasadorska - indywidualnie uzgodniony z Opiekunem Programu Ambadorskiego sposób realizacji roli Ambasadora w ramach Programu Ambadorskiego, obejmujący wybór określonych obszarów działania oraz uzgodnienie działań, które Ambasador podejmuje samodzielnie lub wspólnie z innymi Ambasadorami lub wolontariuszami i edukatorami PROJEKTORA.

Edycja Programu Ambadorskiego - określony przez Organizatora okres realizacji Programu Ambadorskiego, obejmujący proces rekrutacji, udział Ambasadorów w Programie Ambadorskim, realizację ścieżek oraz podsumowanie edycji.

1. INFORMACJE OGÓLNE

1.1. Organizatorzy

Inicjatorem i fundatorem Programu PROJEKTOR (dalej „Program”) jest Polsko - Amerykańska Fundacja Wolności z siedzibą w Warszawie (dalej „PAFW”). Więcej informacji o PAFW pod adresem: <https://pafw.pl>

Realizatorem Programu jest Fundacja Edukacyjna Przedsiębiorczości z siedzibą w Łodzi (dalej „Realizator Programu” lub „FEP”). Więcej informacji o FEP pod adresem: <https://www.fundacjaefep.pl/pl/>

Biuro Programu mieści się w Lublinie (20-029) przy ul. Marii Curie-Skłodowskiej 3 lokal nr 32 (II piętro). Tel. + 48 507 703 240, e-mail: biuro@projektor.org.pl Więcej informacji o Programie pod adresem: <http://projektor.org.pl> Platforma Programu PROJEKTOR: <https://platforma.projektor.org.pl/>

1.2. Misja Programu PROJEKTOR

Inicjujemy spotkania Studentów z Dziećmi w małych miejscowościach. Przez nowe doświadczenia rozwijamy poczucie sprawczości i odpowiedzialności społecznej. Wartościami Programu są: aktywność społeczna, relacje, sprawczość, odpowiedzialność, otwartość na nowe, pozytywne nastawienie.

1.3. Założenia

Celem Programu PROJEKTOR jest zaangażowanie studentów w działania wolontariackie na rzecz dzieci i młodzieży z mniejszych miejscowości (do 50 tys. mieszkańców). Program opiera się na realizacji projektów edukacyjnych, które rozwijają ciekawość, kreatywność i kompetencje uczniów, a jednocześnie wspierają studentów w budowaniu doświadczeń, umiejętności społecznych i odpowiedzialności obywatelskiej. Bezpośrednimi odbiorcami Programu są studenci–wolontariusze oraz dzieci i młodzież z małych miejscowości. Pośrednimi odbiorcami są nauczyciele, lokalne społeczności i szkoły uczestniczące w Programie, które zyskują dodatkowe wsparcie edukacyjne i inspiracje do dalszego rozwoju

2. PROGRAM AMBASADORSKI PROJEKTORA

2.1. Cel Programu Ambadorskiego

Celem Programu Ambadorskiego jest wzmacnianie rozpoznawalności i obecności Programu PROJEKTOR w akademickich oraz szkolno-edukacyjnych środowiskach poprzez angażowanie osób szczególnie zaangażowanych w działania Programu PROJEKTOR, identyfikujących się z jego misją i wartościami oraz gotowych aktywnie wspierać jego rozwój i reprezentować go w swoich środowiskach. Program służy budowaniu zaangażowanej społeczności Ambasadorów, docieraniu do nowych osób i środowisk oraz tworzeniu przestrzeni do współtworzenia działań, rozwoju kompetencji i dzielenia się doświadczeniem w oraz ze społecznością PROJEKTORA.

2.2. Założenia Programu Ambadorskiego

- Ambasadorzy aktywnie promują Program PROJEKTOR, jego misję i możliwości zaangażowania, wykorzystując swoje środowiska, kontakty i przestrzenie (w tym wirtualne - swoje kanały w mediach społecznościowych), w których działają. Podejmowane przez nich działania służą zwiększaniu rozpoznawalności PROJEKTORA oraz docieraniu do nowych osób i środowisk;

- Program Ambadorski opiera się na aktywnym udziale Ambasadorów oraz ich gotowości do wspierania i współtworzenia działań Programu PROJEKTOR;
- Program odpowiada na potrzeby i możliwości Ambasadorów, wykorzystując ich zainteresowania, kompetencje, doświadczenie i potencjał;
- Każdy Ambasador w ramach danej edycji realizuje uzgodnioną indywidualną Ścieżkę Ambadorską, dopasowaną do swoich zainteresowań, kompetencji, doświadczenia i możliwości;
- W Programie Ambadorskim realizowane są dwie ścieżki: Ambasadorzy Studenci oraz Ambasadorzy Edukatorzy. Ze względu na specyfikę ich ról, doświadczeń i środowisk działania dla każdej z tych grup przewidziana jest odrębna Ścieżka Ambadorska;
- Ambasadorzy mają przestrzeń do samodzielnego inicjowania i realizowania działań, przy zachowaniu możliwości konsultacji i wsparcia ze strony Opiekuna Programu i zespołu PROJEKTORA, oraz są zobowiązani do bieżącego informowania Opiekuna Programu o planowanych i realizowanych działaniach;
- Działania Ambasadorów mogą być realizowane indywidualnie lub wspólnie z innymi Ambasadorami, wolontariuszami, edukatorami oraz członkami zespołu PROJEKTORA;
- Program opiera się na relacji, współpracy i wzajemnym wsparciu pomiędzy Ambasadorami, Opiekunem Programu i zespołem PROJEKTORA;
- Program tworzy przestrzeń do rozwoju kompetencji, wymiany doświadczeń i dzielenia się wiedzą, zarówno dla samych Ambasadorów jak i pomiędzy nimi oraz innymi członkami społeczności PROJEKTORA (tj. pracownicy, wolontariusze, edukatorzy);
- Program ambadorski wspiera budowanie aktywnej społeczności Programu PROJEKTOR, opartej na relacjach, wzajemnej inspiracji i poczuciu przynależności.
- Ambasadorzy są zapraszani do współtworzenia działań i inicjatyw PROJEKTORA, a ich wiedza, doświadczenie i perspektywa mogą być wykorzystywane przy rozwijaniu Programu;
- Program zachowuje elastyczność w sposobie realizacji działań, umożliwiając dostosowanie ich do sytuacji, możliwości i warunków działania Ambasadora;
- Szczegółowe zasady realizacji ścieżek ambadorskich, wyboru obszarów i działań oraz ich ukończenia zostały szczegółowo opisane w poniższych rozdziałach Regulaminu.

2.3. Edycja Programu Ambadorskiego

- Program Ambadorski realizowany jest w ramach kolejnych edycji, dla których określany jest odrębny okres realizacji jak i jego ścieżki;
- Termin rozpoczęcia i zakończenia danej edycji Programu Ambadorskiego ustala Program PROJEKTOR;
- Informacja o terminie oraz okresie realizacji danej edycji jest przekazywana kandydatom i kontynuującym współpracę Ambasadorom przed rozpoczęciem ich udziału w danej edycji;
- Poszczególne edycje Programu Ambadorskiego mogą różnić się szczegółowymi założeniami organizacyjnymi, harmonogramem oraz zakresem realizowanych działań. Informacje dotyczące danej edycji są każdorazowo przedstawiane uczestnikom przed jej rozpoczęciem.

3. REKRUTACJA I ROZPOCZĘCIE WSPÓŁPRACY

3.1. Warunki udziału w Programie Ambadorskim

Do udziału w Programie Ambadorskim mogą zostać zakwalifikowani studenci-wolontariusze lub nauczyciele, spełniający warunki określone poniżej.

3.1.1. Ambasador Student

Ambasadorem Studentem może zostać osoba, która:

- posiada status studenta i jest w wieku od 18 do 26 lat lub jest absolwentem szkoły wyższej, do roku od ukończenia studiów i do 27. roku życia włącznie;
- **posiada doświadczenie w Programie PROJEKTOR, w tym zrealizowała co najmniej dwa projekty wolontariackie w ramach Programu PROJEKTOR.**

3.1.2. Ambasador Edukator

Ambasadorem Edukatorem może zostać osoba, która jest:

- nauczycielem pracującym w szkole znajdującej się w miejscowości do 50 tys. mieszkańców;
- lub pracownikiem placówki edukacyjnej innej niż szkoła, w szczególności biblioteki, domu kultury lub świetlicy, znajdującej się w miejscowości do 50 tys. mieszkańców;
- lub pracownikiem stowarzyszenia albo fundacji działającej na rzecz dzieci w miejscowości do 50 tys. mieszkańców;

oraz

- **posiada doświadczenie w Programie PROJEKTOR, w tym uczestniczyła w realizacji co najmniej dwóch projektów w ramach Programu PROJEKTOR np. jako opiekun Programu w placówce, w której realizowane były projekty edukacyjne w danym roku szkolnym.**

3.2. Proces rekrutacji do Programu Ambadorskiego

1. Rekrutacja do Programu Ambadorskiego prowadzona jest przed rozpoczęciem danej edycji, w terminie określonym przez Program PROJEKTOR. Informacja o rozpoczęciu rekrutacji, terminie przyjmowania zgłoszeń oraz liczbie dostępnych miejsc jest przekazywana za pośrednictwem kanałów komunikacji Programu PROJEKTOR np. na stronie internetowej.
2. Liczba miejsc w Programie Ambadorskim jest ograniczona i każdorazowo określana przez Program PROJEKTOR dla danej edycji, z uwzględnieniem założeń organizacyjnych oraz możliwości realizacji Programu Ambadorskiego.

3. Osoba zainteresowana udziałem w Programie Ambadorskim dokonuje zgłoszenia poprzez wypełnienie odpowiedniego formularza rekrutacyjnego dostępnego na stronie internetowej Programu PROJEKTOR:
 - Dla studentów-wolontariuszy do roli Ambasadora Studenta - <https://www.projektor.org.pl/student/program-ambadorski/>
 - Dla nauczycieli do roli Ambasadora Edukatora - <https://www.projektor.org.pl/nauczyciel/program-ambadorski/>
4. Po zakończeniu etapu przyjmowania zgłoszeń Program PROJEKTOR dokonuje ich weryfikacji, a następnie kontaktuje się z kandydatami w sprawie dalszego udziału w procesie rekrutacyjnym.
5. Kandydaci zakwalifikowani do kolejnego etapu zostaną zaproszeni na indywidualną rozmowę rekrutacyjną online z Opiekunem Programu Ambadorskiego. Przed spotkaniem kandydat powinien zapoznać się z niniejszym Regulaminem, w szczególności z założeniami właściwej dla niego Ścieżki Ambadorskiej.
6. Rozmowa rekrutacyjna służy w szczególności poznaniu motywacji kandydata, jego dotychczasowych doświadczeń, możliwości i pomysłów na zaangażowanie oraz oczekiwań związanych z udziałem w Programie Ambadorskim. Spotkanie jest również przestrzenią do przedstawienia zasad Programu oraz odpowiedzi na pytania kandydata.
7. Po zakończeniu procesu rekrutacyjnego zespół PROJEKTOR podejmuje decyzję o zakwalifikowaniu kandydatów do danej edycji Programu Ambadorskiego. Kandydaci otrzymują informację o wyniku rekrutacji za pośrednictwem danych kontaktowych wskazanych w formularzu rekrutacyjnym.
8. Samo spełnienie warunków udziału określonych w Regulaminie, przesłanie formularza zgłoszeniowego lub udział w rozmowie rekrutacyjnej **nie są równoznaczne z zakwalifikowaniem do Programu Ambadorskiego**.
9. W przypadku osób, które uczestniczyły w poprzedniej edycji Programu Ambadorskiego i wyrażają chęć jego kontynuowania, Program PROJEKTOR może zastosować **odrębny lub uproszczony sposób kwalifikacji do kolejnej edycji**, uwzględniający dotychczasową współpracę oraz wolę jej kontynuowania zarówno ze strony Ambasadora, jak i Programu PROJEKTOR. Szczegółowe zasady kwalifikacji osób kontynuujących są każdorazowo przekazywane tym osobom przed rozpoczęciem kolejnej edycji.
10. Przy ustalaniu składu grupy Ambasadorów na kolejną edycję Program PROJEKTOR **może w pierwszej kolejności uwzględnić osoby kontynuujące udział w Programie Ambadorskim**. Liczba miejsc dostępnych dla nowych kandydatów może być uzależniona od liczby osób kontynuujących oraz całkowitej liczby miejsc przewidzianych w danej edycji.
11. Osoba zakwalifikowana do Programu Ambadorskiego, przed rozpoczęciem realizacji działań ambadorskich, zobowiązana jest do złożenia **Oświadczenia Ambasadora Programu PROJEKTOR**, według wzoru określonego przez Organizatora. Oświadczenie przekazywane jest w formie i terminie wskazanych przez Organizatora. Oświadczenie znajduje się w załączniku do regulaminu - Załącznik nr 1
12. Po zakwalifikowaniu do Programu Ambadorskiego i dopełnieniu wymaganych formalności Ambasador zostaje zaproszony na indywidualne spotkanie online z Opiekunem Programu Ambadorskiego, podczas którego omawiane są możliwości

zaangażowania oraz ustalany jest indywidualny plan realizacji Ścieżki Ambadorskiej na daną edycję.

4. ŚCIEŻKI AMBASADORSKIE

4.1. Ogólne zasady realizacji Ścieżki Ambadorskiej

- Każdy Ambasador realizuje swoją ścieżkę ambadorską dopasowaną do zainteresowań, kompetencji, doświadczenia i możliwości zawodowych osoby realizującej;
- Ścieżka opiera się na wyborze obszarów działania. W ramach każdego wybranego obszaru Ambasador wspólnie z Opiekunem Programu ustala konkretne działanie, które chce zrealizować;
- Pomysły na działania generowane są przede wszystkim od Ambasadora. Opiekun i zespół PROJEKTORA służą wsparciem, inspiracją i pomocą w przygotowaniu oraz realizacji działania, jeśli jest ona potrzebna;
- Przykłady działań przedstawione przy poszczególnych obszarach są inspiracją, a nie zamkniętą listą możliwości. Ambasador może zaproponować własny pomysł, jeżeli odpowiada on założeniom danego obszaru;
- Działania mogą być realizowane samodzielnie albo wspólnie z innymi Ambasadorami, wolontariuszami albo edukatorami PROJEKTORA. Forma współpracy może być dopasowana do charakteru danego działania;
- Jedno działanie może łączyć kilka obszarów ścieżki, jeżeli swoim charakterem i głównym celem odpowiada założeniom więcej niż jednego z nich;
- Ambasador może zrealizować więcej działań, niż wynika z określonego przez organizatorów minimum jego ścieżki, jeżeli ma na to przestrzeń i chce rozwijać dany obszar;
- Ścieżka może być modyfikowana w trakcie edycji, jeżeli zmienią się możliwości Ambasadora, pojawi się ciekawa okazja do działania lub wcześniejszy pomysł przestanie być możliwy do realizacji;
- Realizacja Ścieżki Ambadorskiej jest na bieżąco omawiana z Opiekunem Programu Ambadorskiego, w szczególności podczas indywidualnych spotkań i kontaktu w trakcie edycji.
- Ścieżka Ambadorska składa się z 4 obszarów działań, odrębnie określonych dla Ambasadorów Studentów i Ambasadorów Edukatorów. Każdy Ambasador **wybiera 3 obszary**, które będzie realizował w danej edycji Programu Ambadorskiego. Ukończenie Ścieżki Ambadorskiej oznacza zrealizowanie co najmniej jednego działania w każdym z 3 wybranych obszarów;
- **Celem każdej ścieżki ambadorskiej nie jest mechaniczne wykonywanie zadań, ale aktywne pełnienie roli Ambasadora poprzez działania przynoszące wartość zarówno PROJEKTOROWI, jak i samemu Ambasadorowi.**

4.2. Ścieżka Ambasadora Studenta

Ścieżka Ambasadora Studenta obejmuje 4 obszary działań, które określają możliwe kierunki jego zaangażowania w ramach Programu Ambadorskiego. Szczegółowy zakres poszczególnych obszarów oraz przykładowe działania przedstawia poniższa tabela.

Obszar	Opis
1. PROJEKTOR na uczelni - <i>stwórz bezpośrednią przestrzeń kontaktu</i>	Obszar dotyczy tworzenia przestrzeni bezpośredniego kontaktu ze studentami na uczelni. Chodzi o wykorzystywanie przestrzeni uczelni, zajęć, grup studenckich i kontaktów, które masz na co dzień, aby opowiadać o PROJEKTORZE, pokazywać możliwości zaangażowania i zachęcać innych do zrobienia pierwszego kroku. Działania w tym obszarze są kierowane bezpośrednio do studentów i odbywają się w ramach Twojego środowiska akademickiego. Przykłady działań: • przygotowanie stoiska lub punktu informacyjnego na uczelni; • przedstawienie PROJEKTORA podczas wykładu, zajęć lub spotkania grupy studenckiej, • poprowadzenie spotkania informacyjnego dla studentów; • przeprowadzenie krótkiej prezentacji o wolontariacie w PROJEKTORZE; • zorganizowanie gry lub aktywności angażującej studentów; • wykorzystanie innej kreatywnej formy dotarcia do studentów na uczelni itd.
2. PROJEKTOR w działaniu - <i>podepnij się pod wydarzenie, albo zorganizuj coś swojego</i>	Obszar dotyczy obecności PROJEKTORA podczas wydarzeń i inicjatyw, które wykraczają poza codzienną, bezpośrednią komunikację z grupą studentów na uczelni. Możesz wybrać reprezentowanie PROJEKTORA podczas już istniejących wydarzeń, współtworzyć je z innymi albo samodzielnie zainicjować nowe działanie. Najważniejsze jest stworzenie lub wykorzystanie konkretnej okazji, podczas której PROJEKTOR może dotrzeć do większej grupy osób, zaistnieć w nowym środowisku lub zachęcić innych do zaangażowania. Przykłady działań: • udział w wydarzeniu dedykowanym studentom, np. Dniu Kariery/Praktyk, Dniu otwartym uczelni lub Targach Wolontariatu itp.; • reprezentowanie PROJEKTORA podczas konferencji lub wydarzenia dedykowanego studentom;

	• współorganizowanie wydarzenia razem z organizacją studencką, kołem naukowym, grupą studencką, a także innymi wolontariuszami i ambasadorami PROJEKTORA; • przygotowanie własnego spotkania, panelu lub wydarzenia dla studentów.
3. PROJEKTOR w mediach - <i>opowiedz o PROJEKTORZE po swojemu</i>	Ten obszar jest przestrzenią do tworzenia autorskich treści, które pokazują PROJEKTOR, jego działania i społeczność z perspektywy Ambasadora. Możesz wykorzystać swoje umiejętności i pomysły, aby przygotować materiał, który opublikujemy w kanałach PROJEKTORA lub wykorzystamy w jego komunikacji. Nie chodzi o samo udostępnianie gotowych treści organizacji, ale o stworzenie czegoś własnego - materiału, który opowiada, pokazuje, inspiruje lub przybliża innym PROJEKTOR. Przykłady działań: • przygotowanie materiału audiowizualnego w wybranej przez siebie formie (filmu, rolki itp.); • napisanie autorskiego artykułu na Blog PROJEKTOR; • stworzenie materiału/treści promującego konkretny projekt, wydarzenie lub rekrutację do PROJEKTORA; • przygotowanie autorskiej treści, która przedstawia ważny temat, doświadczenie lub refleksję związaną z działalnością PROJEKTORA; • przygotowanie lub udział w wywiadzie.
4. PROJEKTOR i współpraca - <i>znajdź kogoś, z kim możemy zrobić coś razem</i>	Ten obszar dotyczy wychodzenia poza własne środowisko i budowania relacji z organizacjami, instytucjami i innymi grupami, które mogą być zainteresowane współpracą z PROJEKTOREM. Możesz nawiązać pierwszy kontakt, zaproponować wspólne działanie albo rozwinąć już istniejącą relację. Nie musi to oznaczać od razu formalnego partnerstwa - ważne jest stworzenie przestrzeni do wspólnego działania. Przykłady działań: • nawiązanie kontaktu z kołem naukowym lub organizacją studencką; • kontakt z samorządem studenckim, biurem karier lub inną jednostką uczelni; • znalezienie organizacji (fundacji, stowarzyszenia lub innej instytucji), z którą PROJEKTOR mógłby nawiązać współpracę; • przedstawienie wybranemu podmiotowi możliwości współpracy z PROJEKTOREM; • zaproszenie organizacji do współpracy przy konkretnym działaniu PROJEKTORA; • przekazanie zespołowi PROJEKTORA kontaktu do potencjalnego partnera wraz z informacją o możliwym obszarze współpracy.

4.3. Ścieżka Ambasadora Edukatora

Ścieżka Ambasadora Edukatora obejmuje 4 obszary działań, które określają możliwe kierunki jego zaangażowania w ramach Programu Ambadorskiego. Szczegółowy zakres poszczególnych obszarów oraz przykładowe działania przedstawia poniższa tabela.

Obszar	Opis
1. PROJEKTOR dzieli się wiedzą - <i>podziel się tym, co wiesz i potrafisz</i>	Ten obszar jest przestrzenią do wykorzystania Twojej wiedzy, doświadczenia i kompetencji związanych z edukacją. Możesz dzielić się tym, co wiesz i potrafisz, tworząc treści, narzędzia i rozwiązania, które mogą służyć innym osobom w społeczności PROJEKTORA i poza nią. Chodzi przede wszystkim o przekazanie wiedzy lub doświadczenia, które pozostanie jako wartość dla programu, jego wolontariuszy, ambasadorów albo innych edukatorów. Przykłady działań: • stworzenie scenariusza zajęć opartego na metodzie „Uczysz się od dziecka”, który może zostać; wykorzystany przez wolontariuszy PROJEKTORA; • napisanie autorskiego artykułu na temat działalności Programu: np. edukacji dzieci i młodzieży, wyrównywaniem szans edukacyjnych, rozwojem człowieka, animacją, doświadczeniem zawodowym lub własnymi doświadczeniami z PROJEKTOREM i działalności społecznej itd.; • przygotowanie lub/i poprowadzenie warsztatu, szkolenia lub webinaru dla wolontariuszy, studentów, Ambasadorów albo innych edukatorów - także w formule online.
2. PROJEKTOR w działaniu - <i>pojaw się tam, gdzie spotyka się edukacja</i>	Ten obszar dotyczy reprezentowania PROJEKTORA oraz tworzenia okazji do jego obecności w środowisku edukacyjnym. Możesz wziąć udział w istniejącym wydarzeniu skierowanym do nauczycieli, dyrektorów lub innych osób związanych z edukacją, a także współtworzyć lub samodzielnie przygotować własne wydarzenie lub inicjatywę. Najważniejsze jest stworzenie przestrzeni, w której PROJEKTOR może być widoczny, pozyskany zostanie nowy kontakt lub osoby zainteresują się programem. Przykłady działań: • udział w konferencji, targach edukacyjnych, spotkaniu lub innym wydarzeniu dla nauczycieli i dyrektorów; • reprezentowanie PROJEKTORA podczas wydarzenia i prowadzenie stoiska lub punktu informacyjnego; • udział w webinarze lub spotkaniu branżowym; • współorganizowanie wydarzenia z innymi Ambasadorami; • przygotowanie własnego spotkania dla nauczycieli lub dyrektorów;

	• zorganizowanie wizyty studyjnej w swojej szkole; • współorganizowanie wydarzenia z inną instytucją lub organizacją.
3. PROJEKTOR w mediach - opowiedz o PROJEKTORZE po swojemu	Ten obszar jest przestrzenią do tworzenia autorskich treści, które pokazują PROJEKTOR, jego działania i społeczność z perspektywy Ambasadora. Możesz wykorzystać swoje umiejętności i pomysły, aby przygotować materiał, który opublikujemy w kanałach PROJEKTORA, wykorzystamy w jego komunikacji lub w innej przestrzeni np. branżowej. Nie chodzi o samo udostępnianie gotowych treści organizacji, ale o stworzenie czegoś własnego - materiału, który opowiada, pokazuje, inspirowa lub przybliża innym PROJEKTOR. Przykłady działań: • przygotowanie materiału audiowizualnego w wybranej przez siebie formie (filmu, rolki itp.); • stworzenie materiału/treści promującego konkretny projekt, wydarzenie lub rekrutację do PROJEKTORA; • przygotowanie autorskiej treści, która przedstawia ważny temat, doświadczenie lub refleksję związaną z działalnością PROJEKTORA; • przygotowanie lub udział w wywiadzie.
4. PROJEKTOR w szkole - otwórz PROJEKTOROWI drzwi do nowej szkoły	Ten obszar dotyczy bezpośredniego docierania z PROJEKTOREM do szkół i osób związanych z edukacją. Chodzi o wykorzystanie własnych kontaktów, znajomości i lokalnego środowiska, aby odwiedzić nową szkołę, porozmawiać z nauczycielami lub dyrekcją i pokazać możliwości współpracy z PROJEKTOREM. Nie musi być to duże wydarzenie - czasem wystarczy jedno spotkanie i nawiązanie relacji, która może otworzyć drogę do dalszej współpracy. Przykłady działań: • umówienie spotkania z dyrektorem, wicedyrektorem lub nauczycielem w szkole, która nie współpracuje jeszcze z PROJEKTOREM; • przedstawienie możliwości współpracy z PROJEKTOREM podczas spotkania z radą pedagogiczną lub zespołem nauczycieli; • wizyta w wybranej szkole i rozmowa o potrzebach placówki oraz możliwościach zaangażowania w program; • zaproszenie szkoły do udziału w działaniach lub projektach PROJEKTORA; • nawiązanie kontaktu z nauczycielem, który może być zainteresowany współpracą; • zorganizowanie krótkiego spotkania informacyjnego dla nauczycieli lub dyrekcji;

	wykorzystanie własnych kontaktów zawodowych do dotarcia do nowej placówki.
--	--

4.4. Ukończenie Ścieżki Ambadorskiej

- Potwierdzeniem ukończenia Ścieżki Ambadorskiej uznaje się zrealizowanie przez Ambadora **co najmniej jednego działania w każdym z 3 wybranych przez niego obszarów**;
- Ambador może realizować więcej niż jedno działanie w ramach wybranych obszarów, a także podejmować działania w czwartym, niewybranym wcześniej obszarze. Realizacja dodatkowych działań jest dobrowolna i nie stanowi warunku ukończenia Ścieżki Ambadorskiej;
- Jedno działanie może odpowiadać założeniom więcej niż jednego obszaru Ścieżki Ambadorskiej, jeżeli jego charakter i cel rzeczywiście realizują założenia tych obszarów. Zakwalifikowanie działania do poszczególnych obszarów jest ustalane wspólnie z Opiekunem Programu Ambadorskiego;
- Ukończenie Ścieżki Ambadorskiej jest potwierdzane przed zakończeniem danej edycji Programu Ambadorskiego**, na podstawie zrealizowanych przez Ambadora działań;
- W przypadku niezrealizowania Ścieżki Ambadorskiej dalszy udział Ambadora w Programie Ambadorskim jest omawiany indywidualnie z Opiekunem, z uwzględnieniem dotychczasowego przebiegu współpracy oraz możliwości dalszego zaangażowania.

5. WSPARCIE AMBASADORÓW I ZASADY WSPÓŁPRACY

5.1. Wsparcie w realizacji działań ambadorskich

- Ambadorzy mogą liczyć na wsparcie Opiekuna Programu Ambadorskiego oraz zespołu PROJEKTORA na poszczególnych etapach przygotowania i realizacji swoich działań. Zakres wsparcia jest dostosowywany do charakteru działania, potrzeb Ambadora oraz możliwości Organizatora;
- Wsparcie może obejmować w szczególności konsultacje merytoryczne i organizacyjne, udostępnienie materiałów i zasobów PROJEKTORA (np. promujących - ulotki, plakaty, gadżety itp.), pomoc w promocji działania, kontakt z odpowiednimi osobami lub podmiotami oraz inne formy pomocy potrzebne do realizacji uzgodnionego działania;
- W przypadku trudności z realizacją zaplanowanej Ścieżki Ambadorskiej, Ambador może wspólnie z Opiekunem dokonać zmian w swoim planie, w tym zmienić wybrany obszar lub sposób jego realizacji, z uwzględnieniem możliwości i aktualnej sytuacji Ambadora;
- W uzasadnionych przypadkach Program PROJEKTOR może, po wcześniejszym uzgodnieniu zakresu działania i zaakceptowaniu kosztów, zapewnić wsparcie finansowe związane z jego realizacją, w szczególności poprzez pokrycie lub zwrot

uzasadnionych kosztów przejazdu, noclegu lub innych niezbędnych wydatków związanych z realizacją działania. Możliwość i **zakres takiego wsparcia każdorazowo zależą od dostępnych środków i możliwości Organizatora**;

- Ambasador może realizować działania samodzielnie lub wspólnie z innymi Ambasadorami, w tym łączyć potencjał Ambasadorów Studentów i Ambasadorów Edukatorów;
- Ambasadorzy są zachęceni do wzajemnego wspierania się, wymiany doświadczeń, pomysłów, wiedzy i dobrych praktyk oraz korzystania z doświadczenia innych osób należących do społeczności ambasadorskiej;
- W przypadku działań realizowanych wspólnie przez kilku Ambasadorów zakres zaangażowania poszczególnych osób może być ustalany indywidualnie, z uwzględnieniem ich możliwości, kompetencji i roli w danym działaniu;
- Organizator może tworzyć dodatkowe możliwości współpracy Ambasadorów, w szczególności poprzez spotkania, zjazdy, działania zespołowe, konsultacje, warsztaty lub inne inicjatywy służące wymianie doświadczeń i budowaniu społeczności Programu PROJEKTOR.

5.2. Opiekun Programu Ambasadorskiego

- Za bieżącą koordynację Programu Ambasadorskiego oraz współpracę z Ambasadorami odpowiada Opiekun Programu Ambasadorskiego;
- Opiekun jest bezpośrednią osobą kontaktową w sprawach dotyczących udziału w Programie Ambasadorskim, w szczególności realizacji Ścieżki Ambasadorskiej, planowania działań, pojawiających się trudności oraz możliwości dalszego zaangażowania;
- Ambasador odpowiada za zaplanowanie i realizację podejmowanych przez siebie działań, natomiast Opiekun pełni przede wszystkim rolę konsultacyjną i wspierającą. W zależności od potrzeb oraz możliwości może wspierać Ambasadora m.in. w dopracowaniu pomysłu, planowaniu działania, kontakcie z zespołem PROJEKTORA czy poszukiwaniu potrzebnych zasobów;
- W uzasadnionych przypadkach i po wcześniejszym uzgodnieniu szczegółów **Opiekun może również bezpośrednio włączyć się w działanie realizowane przez Ambasadora, w tym uczestniczyć w organizowanym wydarzeniu lub spotkaniu**, jeżeli pozwalają na to możliwości organizacyjne;
- Współpraca z Opiekunem ma charakter dwustronny. Ambasador powinien informować Opiekuna o istotnych zmianach dotyczących zaplanowanych działań, pojawiających się trudnościach oraz sytuacjach, które mogą wpłynąć na realizację jego Ścieżki Ambasadorskiej;
- Zakres odpowiedzialności Opiekuna obejmuje przede wszystkim Program Ambasadorski. W sprawach dotyczących innych projektów, działań lub obszarów funkcjonowania PROJEKTORA Opiekun może, w miarę możliwości, pomóc w skierowaniu Ambasadora do właściwej osoby z Zespołu Programu;
- **Opiekunem Programu Ambasadorskiego w edycji 2026/2027 jest:**
 - imię i nazwisko: Michał Szkudlarek
 - służbowy numer telefonu: 501 651 448
 - adres e-mail: m.szkudlarek@projektor.org.pl

5.3. Komunikacja i kontakt

- Bieżąca komunikacja pomiędzy Ambasadorem a Opiekunem Programu Ambadorskiego może odbywać się **za pośrednictwem poczty elektronicznej, telefonicznie, poprzez wiadomości SMS oraz inne ustalone kanały komunikacji**;
- W ramach Programu Ambadorskiego funkcjonują również **wspólne kanały komunikacji dla Ambasadorów: grupa na Facebooku oraz grupa na WhatsAppie**. Służą one przekazywaniu bieżących informacji dotyczących Programu Ambadorskiego, działań PROJEKTORA oraz możliwości zaangażowania Ambasadorów;
- Wspólne kanały komunikacji są jednocześnie **przestrzenią budowania i rozwijania społeczności ambasadorskiej**. Służą wzajemnej wymianie doświadczeń, wiedzy i pomysłów, poszukiwaniu osób do wspólnych działań oraz inspirowaniu się aktywnością innych Ambasadorów;
- **Za tworzenie i rozwijanie przestrzeni społeczności ambasadorskiej odpowiadają wszyscy jej członkowie**. Ambasadorzy są zachęceni do aktywnego korzystania ze wspólnych kanałów komunikacji, w szczególności poprzez dzielenie się swoimi działaniami, doświadczeniami, refleksjami, sukcesami, materiałami i zdjęciami, a także informacjami o inicjatywach, które mogą być interesujące dla pozostałych osób;
- Ambasadorzy mogą wykorzystywać wspólne kanały również do zwracania się do innych członków społeczności z pytaniami, poszukiwania wsparcia, konsultowania pomysłów oraz zapraszania innych Ambasadorów do wspólnych działań;
- W trakcie edycji mogą odbywać się indywidualne spotkania Ambadora z Opiekunem, organizowane w zależności od potrzeb Ambadora lub Opiekuna. Spotkania mogą służyć w szczególności omówieniu realizacji Ścieżki Ambasadorskiej, planowanych działań, pojawiających się trudności oraz dalszych możliwości zaangażowania;
- W ramach Programu Ambadorskiego mogą być również organizowane spotkania grupowe dla społeczności Ambasadorów, w tym spotkania online i stacjonarne. Informacje o ich terminach, formule i zakresie są przekazywane Ambasadorom z odpowiednim wyprzedzeniem.

6. KORZYŚCI Z UDZIAŁU W PROGRAMIE AMBASADORSKIM

1. **Przynależność do społeczności Ambasadorów PROJEKTORA** - możliwość poznawania osób z różnych środowisk, wymiany doświadczeń, wzajemnego inspirowania się, nawiązywania relacji oraz realizowania wspólnych inicjatyw.
2. **Udział w zjazdach Ambasadorskich** - możliwość uczestniczenia w wydarzeniach integracyjnych, rozwojowych i programowych organizowanych wyłącznie dla społeczności Ambasadorów, zgodnie z harmonogramem danej edycji.
3. **Udział w szkoleniach, warsztatach i innych działaniach rozwojowych** - możliwość zdobywania nowej wiedzy, rozwijania kompetencji oraz korzystania z doświadczenia zaproszonych ekspertów i innych członków społeczności.
4. **Rozwój własnych kompetencji i zdobywanie praktycznego doświadczenia** - w szczególności poprzez organizowanie inicjatyw, współpracę z innymi osobami i

instytucjami, reprezentowanie PROJEKTORA, działania promocyjne, komunikacyjne i społecznościowe.

5. **Rozwijanie własnych zainteresowań, talentów i mocnych stron** - możliwość podejmowania działań odpowiadających indywidualnym predyspozycjom, doświadczeniu i obszarom, w których Ambasador chce się rozwijać.
6. **Zdobywanie doświadczenia przydatnego w dalszej edukacji i karierze zawodowej** - pełnienie roli Ambasadora może stanowić istotny element doświadczenia społecznego i zawodowego prezentowanego m.in. w CV lub portfolio.
7. **Możliwość wyjazdów na wydarzenia i reprezentowania PROJEKTORA podczas wydarzeń i inicjatyw zewnętrznych** - w tym konferencji, targów, spotkań, wydarzeń edukacyjnych i akademickich oraz innych działań odpowiadających profilowi PROJEKTORA.
8. **Możliwość współtworzenia materiałów i działań PROJEKTORA** - m.in. materiałów edukacyjnych, promocyjnych i komunikacyjnych oraz innych inicjatyw, zależnie od potrzeb i możliwości danej edycji.
9. **Możliwość udziału w konsultacjach i dzielenia się własnym doświadczeniem** w sprawach dotyczących wybranych działań i inicjatyw PROJEKTORA, jeżeli w trakcie edycji pojawi się taka potrzeba.
10. **Otrzymanie certyfikatu potwierdzającego ukończenie Ścieżki Ambasadorskiej** - po spełnieniu warunków jej ukończenia określonych w niniejszym Regulaminie.
11. **Możliwość otrzymania zaświadczenia potwierdzającego udział w Programie Ambasadorskim i podejmowane w jego ramach działania** - np. na potrzeby uczelni, pracodawcy lub innych instytucji.
12. **Dostęp do dedykowanych materiałów i gadżetów PROJEKTORA przeznaczonych wyłącznie Ambasadorów.**

7. NARUSZENIE ZASAD PROGRAMU AMBASADORSKIEGO I ZAKOŃCZENIE UDZIAŁU

7.1. Zasady działania Ambasadora

Ambasador, uczestnicząc w Programie Ambasadorskim oraz podejmując działania związane z pełnioną rolą, reprezentuje PROJEKTOR i jego społeczność. W związku z tym zobowiązany jest do działania w sposób zgodny z misją i wartościami PROJEKTORA oraz do dbania o dobre relacje z osobami i podmiotami, z którymi ma kontakt w ramach swojej działalności ambasadorskiej.

Ambasador zobowiązany jest w szczególności do:

- **Dbania o dobre imię PROJEKTORA** oraz reprezentowania go w sposób zgodny z jego misją, wartościami i celami;
- **Traktowania innych osób z szacunkiem**, w szczególności innych Ambasadorów, wolontariuszy, pracowników PROJEKTORA, dzieci, edukatorów oraz przedstawicieli współpracujących organizacji i instytucji;

- **Przestrzegania zasad wzajemnego szacunku, równego traktowania i bezpieczeństwa** podczas podejmowanych działań i kontaktów z innymi osobami;
- **Przekazywania rzetelnych i zgodnych z posiadaną wiedzą informacji o PROJEKTORZE**, jego działaniach i możliwościach zaangażowania;
- **Konsultowania z Opiekunem Programu Ambadorskiego działań lub zobowiązań podejmowanych w imieniu PROJEKTORA**, jeżeli mogą one wykraczać poza zwykłe działania Ambadora lub wymagać zaangażowania zasobów Programu PROJEKTOR;
- **Niewykorzystywania roli Ambadora, nazwy, materiałów ani zasobów PROJEKTORA do celów prywatnych lub komercyjnych.**
- **Odpowiedzialnego korzystania z materiałów i zasobów udostępnionych przez PROJEKTOR** oraz wykorzystywania ich zgodnie z przeznaczeniem;
- **Informowania Opiekuna o istotnych trudnościach lub sytuacjach mogących mieć wpływ na realizację uzgodnionych działań albo dalszy udział w Programie Ambadorskim.**
- **Realizując rolę Ambadora, zobowiązuję się do zachowania apolityczności, zgodnie z apolitycznym charakterem Programu PROJEKTOR**

7.2. Naruszenie zasad Programu Ambadorskiego

Za naruszenie zasad Programu Ambadorskiego uznaje się działania lub zachowania sprzeczne z niniejszym Regulaminem, misją i wartościami PROJEKTORA, zasadami pełnienia roli Ambadora lub takie, które mogą działać na szkodę PROJEKTORA, jego społeczności albo osób i podmiotów z nim współpracujących.

Za naruszenie zasad uznaje się w szczególności:

- **Działanie na szkodę PROJEKTORA lub jego społeczności**, w tym podejmowanie działań mogących naruszać dobre imię lub wiarygodność PROJEKTORA;

W przypadku stwierdzenia lub uzyskania informacji o możliwym naruszeniu zasad Programu Ambadorskiego Program PROJEKTOR może skontaktować się z Ambadorem w celu wyjaśnienia sytuacji. W zależności od charakteru i skali naruszenia Program PROJEKTOR może zwrócić Ambadorowi uwagę, ustalić dalsze zasady współpracy, ograniczyć możliwość podejmowania określonych działań w imieniu PROJEKTORA albo zakończyć udział Ambadora w Programie Ambadorskim.

W przypadku poważnego naruszenia zasad, Program PROJEKTOR może zakończyć udział Ambadora w Programie Ambadorskim ze skutkiem natychmiastowym.

7.3. Zakończenie udziału w Programie Ambadorskim

1. Ambador może zrezygnować z udziału w Programie Ambadorskim w dowolnym momencie trwania edycji. W przypadku podjęcia decyzji o rezygnacji Ambador jest zobowiązany do poinformowania o niej Opiekuna Programu Ambadorskiego poprzez przesłanie wiadomości na wskazany adres e-mail: m.szukdlarek@projektor.org.pl

2. W przypadku pojawienia się trudności wpływających na możliwość dalszego udziału w Programie Ambadorskim lub realizację Ścieżki Ambadorskiej, Ambasador może skontaktować się z Opiekunem w celu omówienia swojej sytuacji i ustalenia dalszego sposobu współpracy.
3. W wyniku rozmowy, o której mowa powyżej, możliwe jest w szczególności zmodyfikowanie zaplanowanych działań, dostosowanie zakresu zaangażowania do aktualnych możliwości Ambasadora lub podjęcie decyzji o zakończeniu udziału w danej edycji.
4. Program PROJEKTOR może podjąć decyzję o zakończeniu udziału Ambasadora w Programie Ambadorskim w oparciu o punkt 7.2 niniejszego regulaminu.
5. Przed podjęciem decyzji o zakończeniu udziału z inicjatywy Programu PROJEKTOR, w miarę możliwości, sytuacja jest wyjaśniana z Ambasadorem. W przypadku poważnego naruszenia zasad Program PROJEKTOR może zakończyć udział Ambasadora ze skutkiem natychmiastowym.
6. Zakończenie udziału przed spełnieniem warunków ukończenia Ścieżki Ambadorskiej oznacza, że Ścieżka Ambadorska **nie została ukończona w danej edycji.**

8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady organizacji i realizacji Programu Ambadorskiego PROJEKTORA oraz udziału Ambasadorów w Programie Ambadorskim.
2. **Warunkiem rozpoczęcia udziału w Programie Ambadorskim jest zapoznanie się z niniejszym Regulaminem oraz złożenie Oświadczenia Ambasadora zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie.**
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzje podejmuje Organizator, kierując się celami i założeniami Programu Ambadorskiego oraz misją i wartościami PROJEKTORA.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzania zmian w Regulaminie, jeżeli będzie to uzasadnione względami organizacyjnymi, zmianami w sposobie realizacji Programu Ambadorskiego lub innymi istotnymi okolicznościami.
5. O zmianach w Regulaminie Ambasadorzy zostaną poinformowani za pośrednictwem przyjętych kanałów komunikacji Programu Ambadorskiego.
6. Aktualna wersja Regulaminu jest udostępniana Ambasadorom oraz osobom zainteresowanym udziałem w Programie Ambadorskim:
<https://www.projektor.org.pl/>

Załącznik 1. Oświadczenie Ambasadora Programu PROJEKTOR

Ja, niżej podpisany/a,
oświadczam, że:

1. zapoznałem/am się z Regulaminem Programu Ambadorskiego PROJEKTORA, akceptuję jego postanowienia i zobowiązuję się do ich przestrzegania;
2. deklaruję udział w Programie Ambadorskim PROJEKTORA w roli Ambadora oraz świadome i aktywne zaangażowanie w realizację jego założeń;
3. zobowiązuję się do realizacji indywidualnej Ścieżki Ambadorskiej, ustalonej wspólnie z Opiekunem Programu Ambadorskiego, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie;
4. zobowiązuję się do bieżącego informowania Opiekuna Programu Ambadorskiego o planowanych i realizowanych działaniach ambadorskich oraz do konsultowania z nim działań w sytuacjach wskazanych w Regulaminie;
5. zobowiązuję się do odpowiedzialnego reprezentowania PROJEKTORA, dbania o jego dobre imię oraz podejmowania działań zgodnie z misją, wartościami i celami PROJEKTORA;
6. zobowiązuję się do przestrzegania zasad dotyczących apolitycznego charakteru PROJEKTORA i Programu Ambadorskiego, określonych w Regulaminie;
7. zobowiązuję się do odpowiedzialnego korzystania z nazwy, materiałów i innych zasobów PROJEKTORA oraz niewykorzystywania roli Ambadora w celach niezwiązanych z działalnością ambadorską, w szczególności w nieuzgodnionych celach prywatnych lub komercyjnych;
8. oświadczam, że zapoznałem/am się z Polityką Ochrony Dzieci przed krzywdzeniem Fundacji Edukacyjnej Przedsiębiorczości dla Programu PROJEKTOR oraz jej załącznikami i zobowiązuję się do ich przestrzegania;
9. przyjmuję do wiadomości, że udział w Programie Ambadorskim może zostać zakończony przeze mnie lub przez Organizatora na zasadach określonych w Regulaminie Programu Ambadorskiego.

Miejscowość i data:

Czytelny podpis Ambadora: